



VIDEO-SURVEILLANCE

CLIMATISATION



ALARME



CONTROLE D'ACCES



SECURITE  
INCENDIE



ELECTRICITE



CHAUFAGE



ECLAIRAGE



ARROSAGE

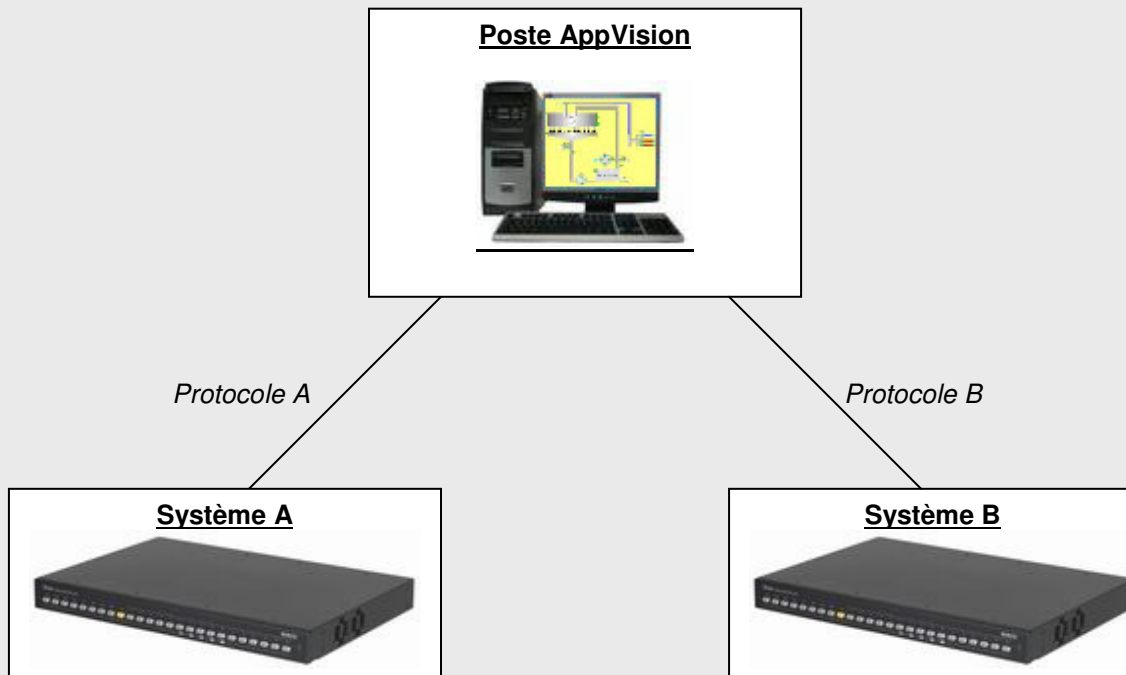
# appvision

**Architectures monoposte, multipostes,  
multiserveurs, redondance**

# Architecture monoposte

Dans une architecture monoposte, le PC rassemble toutes les fonctionnalités du superviseur :

- L'interface utilisateur,
- Le processus serveur,
- La base de données,
- Les interfaces de communication,



# Architecture multipostes

Dans une architecture multipostes, les fonctionnalités du superviseur sont réparties sur plusieurs postes.

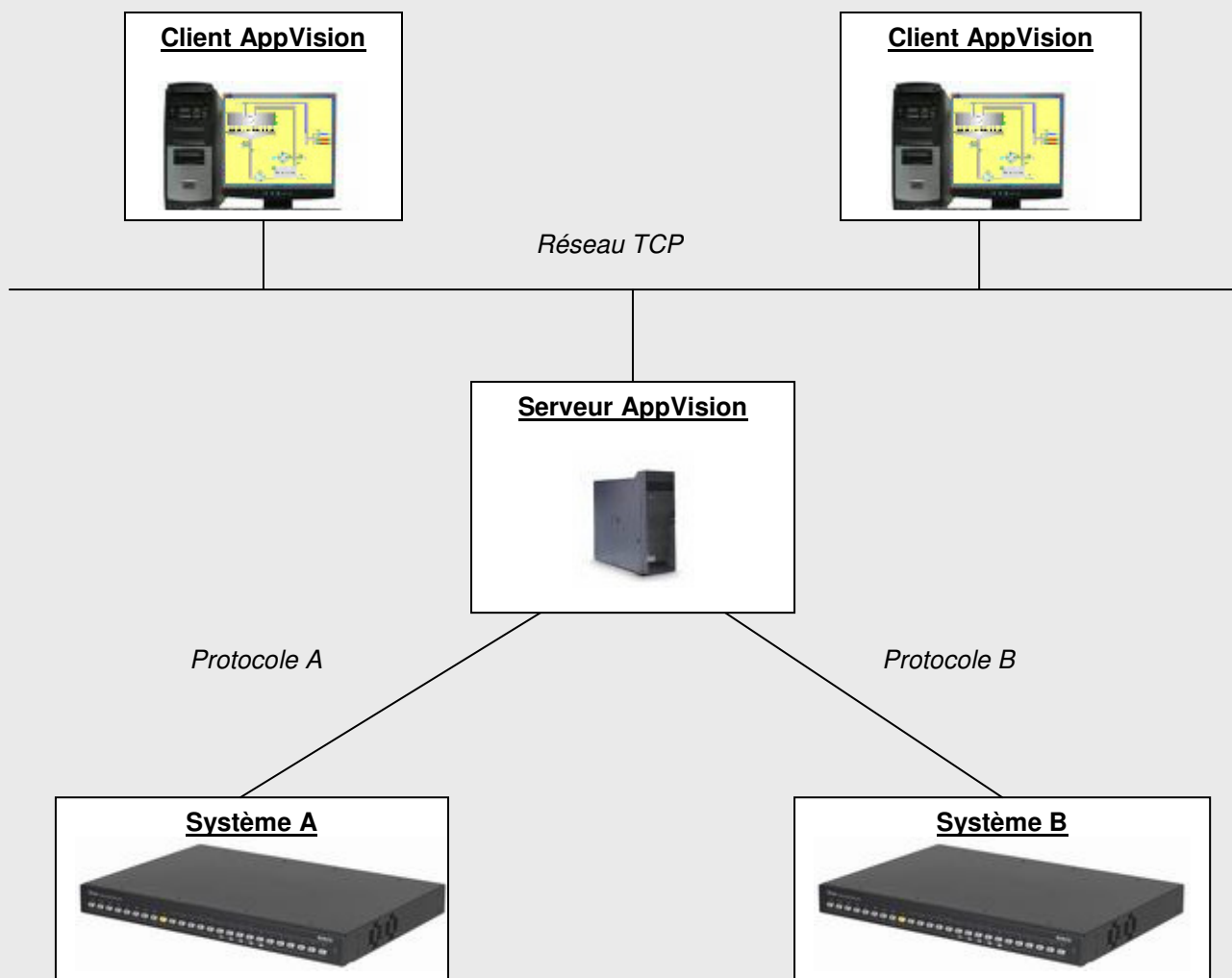
Le poste serveur :

- Le processus serveur,
- La base de données,
- Les interfaces de communication,

Les postes clients :

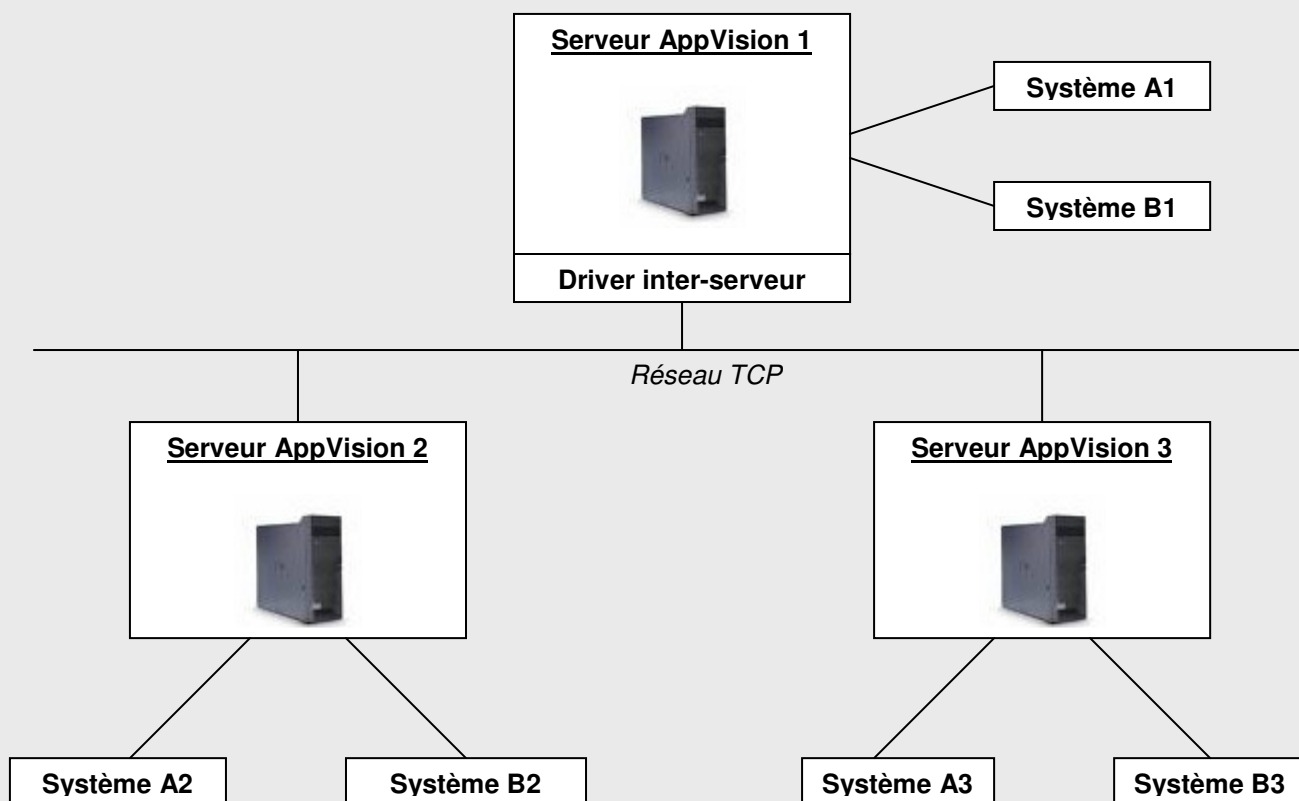
- L'interface utilisateur,

*Note : il est possible de déporter la base de données et les interfaces de communication sur d'autres postes.*



# Architecture multiserveurs

Dans une architecture multiserveurs, chaque serveur assure la supervision de façon autonome de son propre site avec sa base de données locale. Un driver 'inter-serveur' est mis en place pour établir une liaison bidirectionnelle entre les serveurs de façon à connecter une partie des variables de la supervision en temps réel entre les sites.



# Architecture redondante

Dans une architecture redondante, il faut prévoir 2 serveurs AppVision : un serveur principal et un serveur de secours. En situation normale, seul le serveur principal est actif, le serveur de secours est inactif, il est simplement synchronisé automatiquement sur le serveur principal pour pouvoir redémarrer dans le même contexte en cas de défaillance du serveur principal. La synchronisation des données concerne à la fois la synchronisation du paramétrage du superviseur et la synchronisation des événements dans les historiques.

## 1/ Basculement sur le serveur de secours

Dans le cas d'un dysfonctionnement du serveur principal, automatiquement le serveur de secours est activé et les postes clients sont redirigés vers le serveur de secours (ce basculement engendre un délai de reconnexion d'environ une minute).

## 2/ Basculement sur le serveur principal

Pour réactiver le serveur principal, il faut prévoir une procédure manuelle incluant les tâches suivantes :

- Arrêt du serveur de secours,
- Resynchronisation de l'historique du serveur principal
- Lancement du serveur principal

Les postes clients sont redirigés automatiquement vers le serveur principal.

Note 1 : il est possible d'externaliser la base de données de façon à simplifier la tâche de synchronisation, dans ce cas le serveur principal et le serveur de secours utilisent la même instance de la base de données.

Note 2 : certains sous-systèmes matériels n'autorisent pas la liaison à 2 serveurs, dans ce cas il faut prévoir une intervention pour reconfigurer les sous-systèmes vers le serveur actif.

